

LE JEU DU POMMIER *par Robert Sobréro (réf. CIJ)*

Ce paysan normand cueilleur de pommes fête cette année ses 88 ans

Ce jeu, lancé en 1922 fut un succès : il a été fabriqué jusqu'en 1959. Au cours de ces années, on lui a attribué plusieurs noms, *Le cueilleur de pommes, La cueillette des pommes, Le pommier enchanté*. Pourquoi ? La société a changé de statut, mais le concepteur a toujours été présent.

Les collectionneurs le nomment le jeu du pommier

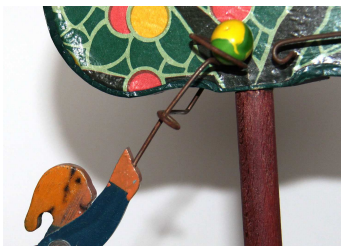
Imaginé par Fernand Mignault, patron de la célèbre Compagnie Industrielle du Jouet (CIJ), il est commercialisé jusqu'en 1959. Son décor et sa taille vont évoluer au cours de ces 88 années, mais on pourra les dater grâce aux anciens catalogues de jouets.

De 1922 à 1934 sa hauteur sera de 40 cm, les logos de la marque seront **MF** (Mignault Fernand) puis **LJM** (Le Jouet Mignault). En 1935 le jouet passe à 24 cm, la marque devient **CIJ**, comme le modèle, que je vous présente, qui ne possède plus qu'une bille en terre.



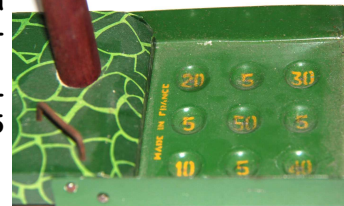
ASPECT : Pendant les longues années de sa fabrication, seul vont changer les couleurs des chromos de l'arbre ou du costume du paysan. L'ensemble est fabriqué en bois sauf la partie de réception des billes qui est en tôle alvéolée.

Le pommier est recouvert d'un chromo avec des fruits jaunes et rouges sur lequel est disposée une « tringlerie » de guidage des billes ». Le socle est également recouvert d'un chromo qui a disparu en 1950.



Le paysan est l'élément principal de ce jeu, bonnet sur la tête, vareuse, pantalon et chaussé de sabot. Son bras droit assure le fonctionnement : fixé à son épaule, une tige et à l'extrémité de celle-ci un baluchon faisant office de **contrepois**. Avec sa main il tient un bâton (fil de fer) terminé par un anneau destiné à gauler les pommes (fig. de gauche).

Les billes tombent dans des alvéoles numérotées, ainsi l'enfant doit faire l'addition des 5 billes (fig de droite), pas d'affichage électronique ...



FONCTIONNEMENT : Il s'agit d'un système automatique très ingénieux et bon marché.



Les 5 billes sont retenues par une tringle dont l'extrémité est recourbée .

Cette tringle passant par la face verso du pommier vient entourer le manche de la gaule.

Le jeu consiste à amor-



cer la première bille (en appuyant sur le baluchon) : elle est libérée, prend de la vitesse dans la descente et vient se poser sur l'anneau. La bille étant plus lourde que le baluchon, le bras se baisse et la bille tombe dans une alvéole. Le baluchon fait se relever le bras qui déclenche le départ d'une autre bille etc. (fig ci-contre).